# REGULAMENTO REUNI CHALLENGE 2023

## 1- OBJETIVO E INFORMAÇÕES GERAIS

1.1. Com o objetivo de estimular a cultura empreendedora dentro das instituições de ensino superior de todo o país, o REUNI Challenge irá conectar o conhecimento universitário com demandas reais da sociedade, mentores com experiência de mercado, o ecossistema de inovação e o Governo do Estado de Santa Catarina, para o desenvolvimento de projetos inovadores em um evento imersivo.

1.2. O REUNI Challenge se trata de uma competição entre equipes universitárias. A Universidade vencedora receberá o título de Universidade Mais Empreendedora do REUNI Challenge 2023.

1.3. O evento será realizado entre os dias 13, 14, 15 e 16 de setembro de 2023, **presencialmente** na cidade de Lages/SC, no Orion Parque Tecnológico - Centro de Inovação Luiz Henrique da Silveira, situado na Rua Heitor Villa Lobos, 525 - São Francisco, Lages - SC, 88506-400. Durante os quatro dias, as equipes desenvolverão sua ideia, a fim de solucionar um problema real, passando por todas as etapas e emoções da criação de um negócio. Os universitários contarão com a ajuda de capacitações e mentorias durante todo o período.

1.4. Poderão participar do REUNI Challenge Instituições de Ensino Superior devidamente regulamentadas de todo o Brasil.

1.5. Acontecerá concomitantemente e independente ao REUNI Challenge, o REUNI Game que se trata de uma gincana com premiações simultâneas, no intuito de engajar e integrar os participantes.

1.6. Acontecerá concomitantemente e independente ao REUNI Challenge, o REUNI Game Professores que se trata de uma gincana com premiações simultâneas, no intuito de engajar e integrar os professores participantes.

## 2- PARTICIPANTES E INSCRIÇÕES

2.1. Antes de realizar a inscrição no REUNI Challenge, os interessados deverão ler atentamente este Regulamento e concordar integralmente com seus termos e condições.

2.2. O câmpus universitário participante do REUNI Challenge formará equipes de no mínimo 05 e no máximo 08 universitários e de no mínimo 01 e no máximo 02 professores.

2.3. Cada câmpus universitário poderá inscrever até 02 equipes, observado o período de inscrição, sendo que a primeira equipe inscrita participará efetivamente da competição e a segunda equipe inscrita comporá lista de espera, a qual poderá ser chamada para participar do REUNI Challenge, conforme item 3.

2.4. As vagas são limitadas a 50 equipes.

2.5 As inscrições estarão abertas a partir do dia 04 de julho de 2023 e vão até o dia 31 de agosto de 2023, através do link: https://plid.in/ReuniChallenge2023.

2.6. Os polos universitários não poderão inscrever equipes.

2.7 Os alunos dos polos universitários poderão compor as equipes desde que estejam vinculados a um câmpus.

2.8 Cada câmpus universitário selecionará, a seu exclusivo critério, os participantes (universitários e professores universitários) a comporem as equipes.

2.9 O câmpus universitário deverá inscrever as equipes até o dia 31/08/2023.

2.10.Tentativas de inscrição por outros meios ou fora do prazo não serão admitidas em hipótese alguma.

2.11. Cada participante somente poderá integrar uma única equipe.

2.12. As equipes poderão excluir participantes ao longo da competição.

2.13. Durante a competição somente terão acesso no evento a equipe que tiver sua inscrição homologada e a equipe de apoio.

2.14. Somente será permitida a entrada de outras pessoas que não estejam inscritas na equipe, para assistir ao pitch final.

2.15. A desistência de integrantes não invalida a participação da equipe, desde que permaneça um integrante para participar da banca final, bem como um professor.

2.16. No momento da inscrição, o câmpus universitário receberá um email de confirmação.

2.17. Na hipótese de não recebimento do e-mail de confirmação da participação na competição, o câmpus universitário deverá enviar um e-mail para o endereço reuni@orionparque.com e solicitar a confirmação da inscrição no REUNI Challenge.

2.18. Os câmpus universitários que não receberem o e-mail de confirmação e não se manifestarem por e-mail até o dia 31 de agosto de 2023, não serão inscritos.

2.19. Os universitários que participarem de todo o evento receberão certificado de participação.

2.20. As primeiras equipes inscritas garantem as vagas na competição, de acordo com o número de vagas contido no item 2.4.

**3- CADASTRAMENTO PARA LISTA DE ESPERA**

3.1. O câmpus que tiver interesse em inscrever duas equipes deverá preencher a segunda inscrição, no mesmo link, mas observando o ingresso para lista de espera, ocasião em que comporá uma lista de ordem cronológica.

3.2. Se até a data de 31 de agosto de 2023 não for atingido o número máximo de equipes (50), serão automaticamente inscritas as equipes que compõem a lista de espera, obedecida a ordem cronológica de cadastramento.

3.3. As inscrições das segundas equipes por câmpus obedecerão a lista de espera até que se complete o número máximo de equipes participantes (50).

## 4- EQUIPE DE APOIO

4.1.Cada equipe poderá trazer até 3 pessoas para apoio (ex.: comunicação, motorista, coordenador de curso, videomaker), as quais terão acesso ao evento.

4.2. A equipe de apoio não poderá participar tecnicamente da competição.

4.3. Não será permitida a entrada de outras pessoas no evento.

4.3. O descumprimento desta regra, permitindo o acesso de pessoas que não componham a equipe técnica e equipe de apoio, poderá gerar a desclassificação da equipe.

4.4. Na apresentação dos pitches será permitido livre acesso ao público externo.

## 5- DIREITO DE IMAGEM, TRATAMENTO DE DADOS PESSOAIS E INFORMAÇÕES CONFIDENCIAIS

5.1. Uma vez realizada a inscrição no REUNI Challenge, os participantes e suas respectivas equipes estão cientes e autorizam a utilização de sua imagem e voz para divulgar fotos e vídeos, em todos os meios de comunicação, em todas as edições do REUNI Challenge, única e exclusivamente como material de divulgação dos promotores do evento em todos os seus canais e de terceiros.

5.2. Uma vez realizada a inscrição, o câmpus universitário e os participantes comprometem-se a observar as regras do REUNI Challenge e deste Regulamento. O descumprimento das orientações repassadas durante o evento poderá resultar na exclusão dos participantes e sua respectiva equipe do REUNI Challenge.

5.3. As comunicações envolvendo o descumprimento de regras do REUNI Challenge e/ou deste Regulamento não serão divulgadas e serão mantidas em confidencialidade pela organização.

**5.4 Os participantes menores de idade deverão preencher, através de seus representantes legais, TERMO DE CONSENTIMENTO PARA TRATAMENTO DE DADOS**

**PARA MENORES DE 18 ANOS, sendo condição para participação no REUNI Challenge.**

5.5 Os demais participantes ficam cientes de que os seus dados pessoais serão tratados com a finalidade de realizar a sua inscrição, viabilizar a sua participação no projeto e, posteriormente, manter você sempre atualizado em nossas ações. Se você permitir, compartilharemos também os seus dados com nossos parceiros, estrategicamente pensados para que proporcionem a você: experiência, desenvolvimento e crescimento. Desenvolver o ecossistema de inovação é nosso propósito!
Conheça a nossa política de privacidade https://www.orionparque.com/privacidade e entenda a forma prudente e cuidadosa com a qual tratamos as suas informações.

5.6. Todos os participantes ficam desde já cientes que, desde que não estejamos vinculados a uma obrigação legal, poderão requerer a exclusão de suas informações através de nosso e-mail: lgpd@orionparque.com.

Conheça como o Instituto Orion trata os seus dados pessoais: <https://www.orionparque.com/privacidade/>.

**6– CRONOGRAMA COM PREVISÃO DE HORÁRIOS**

6.1. O REUNI Challenge  acontecerá em 04 dias. A competição ocorrerá no Clube Caça e Tiro localizado à rua Cirilo Vieira Ramos, 1700 - Bairro Caça e Tiro – Lages (SC) e através de canais no youtube.

| **DIA 01 - 13.09.2023 QUARTA-FEIRA** | |
|---|---|
| 18h00 - 18h40 | Welcome Coffee |
| 18h40 - 19h00 | Abertura |
| 19h00 - 20h00 | Talk sobre Ideação |
| 20h15 - 20h30 | Desafios (problematização) |
| 20h30 - 22h00 | Hands On + Mentorias |
| **DIA 02 - 14.09.2023 QUINTA-FEIRA** | |
| 08h30 – 09h30 | Talk sobre Validação de Problema |
| 09h30 – 11h50 | Mentoria e desenvolvimento |

| | |
|---|---|
| 12h00 | Pausa para Almoço |
| 13h30 – 18h00 | Mentoria e desenvolvimento |
| 18h-19h | Talk sobre MVP |
| 19h- 20h00 | Mentoria e desenvolvimento |
| **DIA 03 - 15.09.2023 SEXTA-FEIRA** | |
| 08h30 – 09h00 | Abertura |
| 09h00- 10h00 | Talk sobre Modelo de Negócios |
| 10h00-12h00 | Mentoria e desenvolvimento |
| 12h00-14h00 | Pausa para Almoço |
| 14h00 – 18h00 | Mentoria e desenvolvimento |
| 18h00 - 19h00 | Talk sobre Pitch |
| 19h00 – 20h00 | Mentoria e desenvolvimento |
| **DIA 04 - 16.09.2023 SÁBADO** | |
| 08h30 – 09h00 | Abertura |
| 09h00 – 10h00 | Mentoria e desenvolvimento |
| 10h00 – 12h00 | Pitch Training |
| 12h00-14h00 | Pausa para Almoço |
| 14h00-16h00 | Etapa Classificatória |
| 16h00-18h00 | Etapa Final |
| 19h30 | Resultado |
| 20h30 | Happy Hour |

6.2.Os horários de programação servem como base, mas podem ser alterados.

**7- CANAIS DE TRANSMISSÃO**

7.1. O evento será transmitido para os participantes e público em geral através da plataforma youtube, no canal do REUNI (REUNI - Realizando o Empreendedorismo Universitário - YouTube).

**8- AVALIAÇÃO**

8.1. As avaliações serão divididas em duas etapas: classificatória e final.

8.2. Os critérios de avaliação das etapas serão baseados na validação do problema e hipóteses de solução bem como no potencial de mercado, modelo de negócio, inovação e na apresentação do pitch.

8.3 A equipe mais empreendedora será escolhida pela banca final, com base em critérios de avaliação padronizados estabelecidos pela Organização.

**9- ETAPA CLASSIFICATÓRIA**

9.1. Na 1ª etapa, as equipes apresentarão seus trabalhos em pitches simultâneos com duração de 4 minutos (podendo se utilizar de pitch deck) e com 4 minutos para responder perguntas dos jurados membros da banca.

9.2. A Banca avaliadora da 1ª etapa será composta por mentores selecionados.

9.3. As avaliações serão realizadas pelos Mentores com base em critérios de avaliação padronizados estabelecidos pela Organização.

9.4. Ocorrerão 5 bancas simultâneas a fim de selecionar 5 equipes para a etapa final.

9.5. Ocorrendo empate entre duas equipes, ambas passarão para a etapa final.

9.6. Encerrando as bancas serão anunciados os finalistas da competição.

**10- ETAPA FINAL**

10.1. Logo após o anúncio das classificadas para a etapa final, as equipes finalistas apresentarão o pitch final em transmissão ao vivo, disponibilizada para todos os participantes nos canais do youtube já mencionados neste regulamento.

10.2. Cada equipe terá 4 minutos de apresentação e 4 minutos para responder perguntas dos jurados.

10.3. A banca avaliadora da 2ª etapa será composta por atores do ecossistema selecionados.

10.4. Os jurados membros da banca irão definir uma equipe vencedora, que será anunciada no final da transmissão.

10.5. Após as apresentações, será divulgado o vencedor da competição.

## 11- PREMIAÇÃO

11.1 A equipe vencedora será premiada:

11.2. Com a quantia de R$10.000,00 (dez mil reais);

11.2 Certificado da Universidade Mais Empreendedora na competição REUNI Challenge 2023.

11.4 A segunda colocada será premiada com a quantia de R$3.000,00 (três mil reais)

11.5 A terceira colocada será premiada com a quantia de R$1.500,00 (mil e quinhentos reais)

*Prazo de até 90 dias para pagamento

## 12- COMUNICAÇÃO

12.1. As comunicações entre a organização do REUNI Challenge e as equipes ocorrerão sempre por meio de grupo no whatsapp, cujo link será repassado ao professor responsável pela equipe.

12.2. Os Câmpus universitários e os integrantes das equipes estão cientes e concordam que a inobservância das datas e horários limites definidos para entrega de documentos e informações estabelecidos neste Regulamento, poderão resultar na desclassificação automática da equipe e seus integrantes.

12.3. Informações adicionais sobre a competição estarão na plataforma da competição do REUNI Challenge projetoreuni.com.br.

## 13- PENALIDADES

13.1. Além das hipóteses de desclassificação estabelecidas neste Regulamento, a equipe REUNI Challenge pode, a seu exclusivo critério, desclassificar qualquer equipe cuja conduta seja considerada inadequada.

13.2. Poderão ser desclassificados participantes que não cumprirem com o regulamento ou que agirem em desacordo com as regras aqui estabelecidas, bem como com a boa convivência entre equipes e organização.

13.3.Será automaticamente desclassificado o integrante que seja considerado desenquadrado pela organização do REUNI Challenge em razão do descumprimento dos termos e condições deste Regulamento.

## 14- DISPOSIÇÕES GERAIS

14.1. Situações não previstas neste Regulamento serão ponderadas e decididas pela organização do evento.

14.2.O Regulamento do REUNI Game e do REUNI Game Professores será divulgado em momento oportuno.